

TR

OYUNUN KURALLARI



- 1 Bir oyun seçin. Oyunda hangi blokların gerekeceğine karar verin. Oyunda ihtiyacınız olmayacak blokları kenara koyun. Onların ortada bulunması bazı çocukların dikkatini dağıtmaktadır.
- 2 Oyun kartında gösterileni yapmak için bir veya birden fazla blok ve tavşanı kullanın. Yapınızın sabit olması gerekmektedir.
- 3 Bloklarla yaptığınız figür kartta gösterilenle eşleşiyorsa çözümü bulduunuz demektir.

NOTLAR:

Bazı oyunlarda çocukların kimi sorunlarla karşılaşması normaldir. Yetişkinler için açık görünen kimi kural ve durumlar onlar için açık olmayabilir. Zorluklar, yeni şeyler öğrenmek için kimi zaman fırsat niteliğindedir. Çocuklara, oyunları kendiniz çözerek değil, onlara

• “ Bu bloğun nerede bulunması gerektiğini düşünüyorsunuz?”

• “ Bu bloğun neden böyle yerleşmesi gerektiğini düşünüyorsunuz?” gibi sorular sorarak yardım edin.

Çocuklar için önden görünüş pek bir şey ifade etmeyebilir. Onlara bunu, masanın üzerinde bir inşa yaparak açıklayın ve bloklarla göz hizasındayken önden bakmalarını sağlayın. Masadan bir adım geriye durun, bloklara çok yakın durursanız perspektif sebebiyle oyun kartında görünenden çok daha fazlasını görürsünüz . Yapıdan daha uzakta durursanız, oyun kartı ve gerçek görüntü arasında o kadar fazla eşleşme olacaktır.

Bu oyun için, oyun kartlarının arkasında çözümler bulunmamaktadır. Bunun sebebi küçük yaştaki çocuklar için 3 boyutlu imajların anlaşılması zor olmasıdır, ve çözümler bazen çocukların oyunla ilgili dikkatini dağıtmaktadır. Ancak ebeveynler ve öğretmenler için çözümlerin yer aldığı ayrı bir broşür hazırlanmıştır.



© 2012 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Bunny Boo
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160519HE Çin'de üretilmiştir.

